

科目番号	科目名	区分	請求記号	書名	著者／編者	出版者	備考
I111E	アルゴリズムとデータ構造(E)	教科書	C42.1/ A	Theory of Algorithms (in Japanese)→アルゴリズム論	T. Asano, K. Wada, T. Masuzawa	Ohm Publishing Co., 2003	
		教科書	C42.1/ U	First Course in Algorithms Through Puzzles	R. Uehara	Springer, 2019	学内ネットワークからのみ閲覧可能 https://doi.org/10.1007/978-981-13-3188-6
I212E	情報解析学特論(E)	参考書	C53.1/ O	Signals and Systems [2nd ed.]	A. Oppenheim, A. Willsky, and S. Nawab	Prentice Hall, 1997	
I213E	離散信号処理特論(E)	参考書	C54.2/ C	Linear system theory and design [International 4th ed.]	Chi-Tsong Chen	Oxford University Press, 2013	
		参考書	C53.1/ O	Discrete-Time Signal Processing [3rd ed.]	Alan V. Oppenheim and Ronald W. Schaffer	Pearson/Prentice-Hall, 2010	
I214E	システム最適化(E)	参考書	412.6/ G	A Gentle Introduction to Optimization	B. Guenin, J. Könemann, L. Tunçel	Cambridge University Press, 2014	
		参考書	412.6/ B	Introduction to Linear Optimization	D. Bertsimas and J. N. Tsitsiklis	Athena Scientific, 1997	
I218E	計算機アーキテクチャ特論(E)	教科書	C31.3/ H/ 1	コンピュータの構成と設計: ハードウェアとソフトウェアのインタフェース [第6版](上)	David A.Patterson, John L.Hennessy 著; 成田光彰 訳	日経BP社, 2021	
		教科書	C31.3/ H/ 2	コンピュータの構成と設計: ハードウェアとソフトウェアのインタフェース [第6版](下)	David A.Patterson, John L.Hennessy 著; 成田光彰 訳	日経BP社, 2021	
I219E	ソフトウェア設計論(E)	参考書	C42.3/ B	UMLユーザガイド [第2版]	G.ブーチ他著	ピアソンエデュケーション, 2010	
		参考書	C42.3/ R	UMLリファレンスマニュアル	J.ランボー他著	ピアソンエデュケーション, 2002	
		参考書	C42.3/ F	UMLモデリングのエッセンス: 標準オブジェクトモデリング言語入門 [第3版]	M.ファウラー著	翔泳社, 2005	
		参考書	C45.2/ O	オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン [改訂版]	E.ガンマ他著	ソフトバンクパブリッシング, 1999	
		参考書	C33.1/ A	プログラミング言語Java [第4版]	K.アーノルド [ほか]	ピアソンエデュケーション, 2007	
		参考書	C45.1/ K	ソフトウェア工学	岸知二, 野田夏子	近代科学社, 2016	学内ネットワークからのみ閲覧可能 https://elib.maruzen.co.jp/elib/html/BookDetail/Id/3000033195
I235E	ゲーム情報学特論(E)	参考書	C51/ Y	Artificial Intelligence and Games	Georgios N. Yannakakis and Julian Togelius	Springer, 2018	学内ネットワークからのみ閲覧可能 https://doi.org/10.1007/978-3-319-63519-4
		参考書	C42/ H/ 1	Handbook of Digital Games and Entertainment Technologies (v. 1)	Ryohei Nakatsu, Matthias Rauterberg, Paolo Ciancarini (Eds.)	Springer, 2017	
		参考書	C42/ H/ 2	Handbook of Digital Games and Entertainment Technologies (v. 2)	Ryohei Nakatsu, Matthias Rauterberg, Paolo Ciancarini (Eds.)	Springer, 2017	
		参考書	C51/ C	Chips Challenging Champions : Games, Computers and Artificial Intelligence	Jonathan Schaeffer and Jaap van den Herik (Eds.)	Elsevier, 2002	
I238E	実践的アルゴリズム理論(E)	参考書	-	Distributed Algorithms 2020	Juho Hirvonen and Jukka Suomela	-	Webで閲覧可能 https://jukkasuomela.fi/da2020/
I239E	機械学習(E)	参考書	C53.3/ B	Pattern recognition and machine learning	Christopher M. Bishop	Springer, 2006	
		参考書	C51.3/ M	Machine Learning: A Probabilistic Perspective (Adaptive Computation and Machine Learning) [4th printing]	Kevin P. Murphy	MIT press, 2012	
		参考書	C51.3/ G	Deep Learning	Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville	MIT press, 2016	
		参考書	C51.3/ G	Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn ,Keras and Tensorflow [3rd ed.]	Aurélien Géron	O'Reilly, 2022	
I416	並列処理	参考書	C31.3/ H/ 1	コンピュータの構成と設計: ハードウェアとソフトウェアのインタフェース (上巻) [第5版]	David A.Patterson, John L.Hennessy著; 成田光彰 訳	日経BP社, 2014	
		参考書	C31.3/ H/ 2	コンピュータの構成と設計: ハードウェアとソフトウェアのインタフェース (下巻) [第5版]	David A.Patterson, John L.Hennessy著; 成田光彰 訳	日経BP社, 2014	
		参考書	C31.4/ A	並列コンピュータ	天野 英晴	昭晃堂, 1996	
		参考書	C42.4/ P	MPI並列プログラミング	P. バチェコ著; 秋葉博 訳	培風館, 2001	
I432	離散状態システムの理論	教科書	C45.3/ H/	形式的モデル化: 離散事象/実時間/ハイブリッドシステムのモデル化と解析	平石邦彦	森北出版, 2019	
		参考書	C54 / C /	Introduction to Discrete Event Systems	C. G. Cassandras and S. Lafortune	Kluwer Academic, 1999	
		参考書	C45.2/ C /	Model Checking	E. M. Clarke, Jr., O. Grumberg and D. A. Peled	The MIT Press, 1999	
		参考書	C61 / A /	Principles of Cyber-Physical Systems	R. Alur	The MIT Press, 2015	
I468	ダイナミクスのモデリング	参考書	412.2/ R	Mathematical Methods for Physics and Engineering [3rd ed.]	Ken F. Riley, Mike P. Hobson, Stephen J. Bence	Cambridge University Press, 2006	
		参考書	M01/ S	The Six Core Theories of Modern Physics	Charles F. Stevens	MIT Press, 1995	

科目番号	科目名	区分	請求記号	書名	著者／編者	出版者	備考
I628E	情報処理論(E)	参考書	C21.2/ H	Handbook for CTFers	Nu1L Team	Springer, 2022	学内ネットワークからのみ閲覧可能 https://doi.org/10.1007/978-981-19-0336-6
		参考書	C31.9/ A	Practical binary analysis	Dennis Andriesse	No Starch Press, Inc. , 2019	
		参考書	C21.2/ S	Practical Malware Analysis	Michael Sikorski, Andrew Honig	No Starch Press, 2012	
		参考書	C21.2/ S	The Art of Computer Virus Research and Defense	Peter Szor	Addison Wesley, 2005	
		参考書	C41/ W	The Formal Semantics of Programming Languages	Glynn Winskel	MIT Press, 1993	