

## 簡単な説明

Processing とは、簡単にグラフィカルなアプリケーションが作れるシステムです。すんなり入りやすい割に奥が深くて面白いシステムです。MIT Media Lab. さまざまです。本家はこちら、日本語ポータルはこちらにあります。

## インストール

<http://processing.org/> の Download から、インストールしたい OS のものを選択します。

## 起動

### Mac OS X

バージョンを 0098 BETA として話を進めます。ダウンロードして出てきた Processing-0098 の中に Processing 98 があるのでダブルクリックすると起動します。

## さわってみる

<http://processing.org/> の Learning にたくさんサンプルがあります。が、実は既にそれらのサンプルはインストール済みです。Processing のウィンドウ上部にあるメニューから Open (上矢印のボタン) を選びます。そして、Examples の中から好きなサンプルを選んで実行することができます。読み込んだ実行するには、左上にある再生ボタンのようなものを押します (カーソルをボタンの上に持っていくと Run という文字が出るはず) 実行結果はすぐにウィンドウに出ます。

## 小ネタ

### Proce55ingって何？

Processing のことです。Processing で検索すると関係ないサイトばかり出てきて困るので、そういうときは Proce55ing で探しましょう。

### サンプル WebCam が iMac で動きません！

設定ウィンドウを開く命令に原因があるようです。camera.setting(); をコメントアウトするとなんとか動きますが、終了時にエラーが出ます。ちなみにカメラの選択は IIDC FireWire Video か USB Video Class Video でデフォルトの iSight が使えます。

## リンク

- [Proce55ing](#) 本家
- [Processing.jp](#) 日本語ポータルサイト
- [harukit](#) アトラクタを使ったきれいなサンプルとか
- [動画像処理](#) その名の通り、CV のサンプルがたくさん。また、講義資料 (?) も CV や Processing の勉強に使える